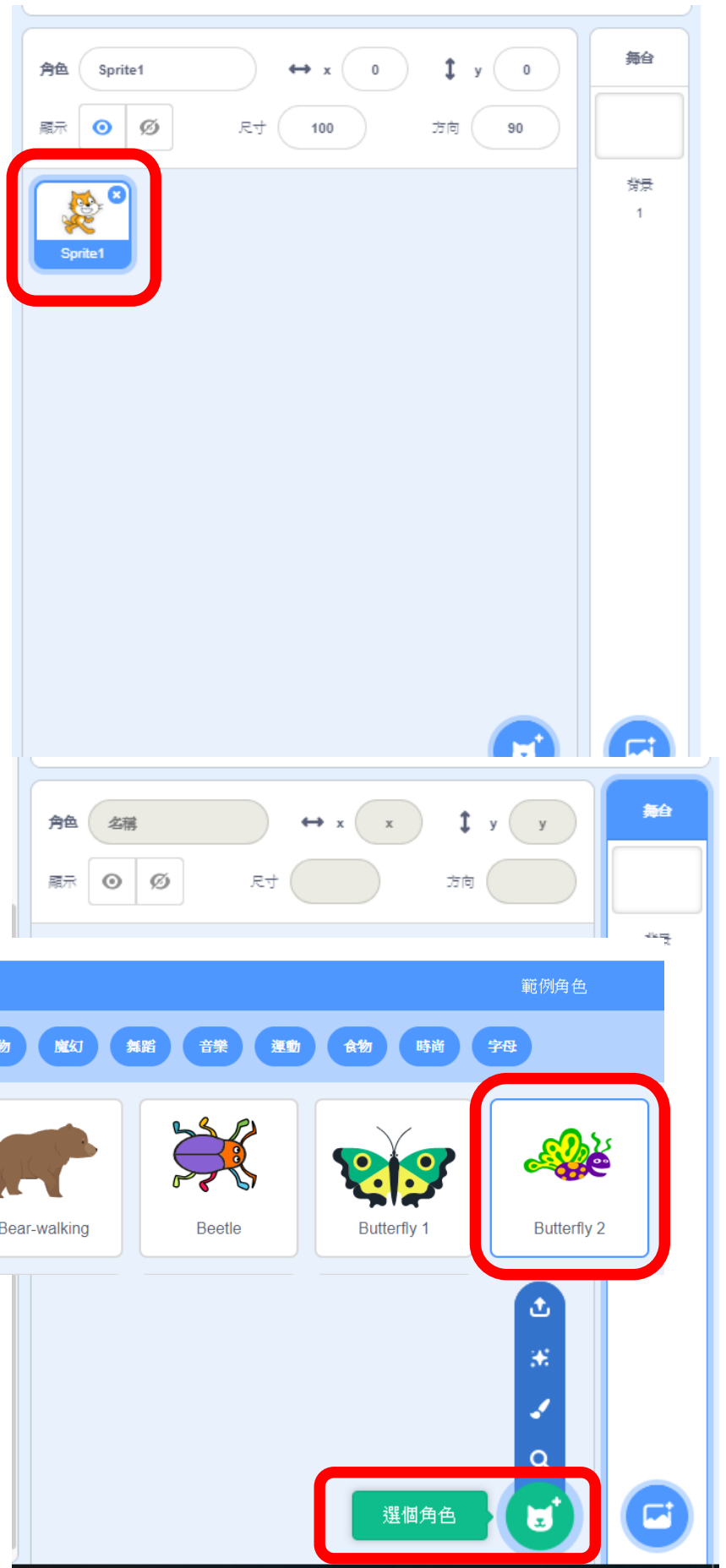
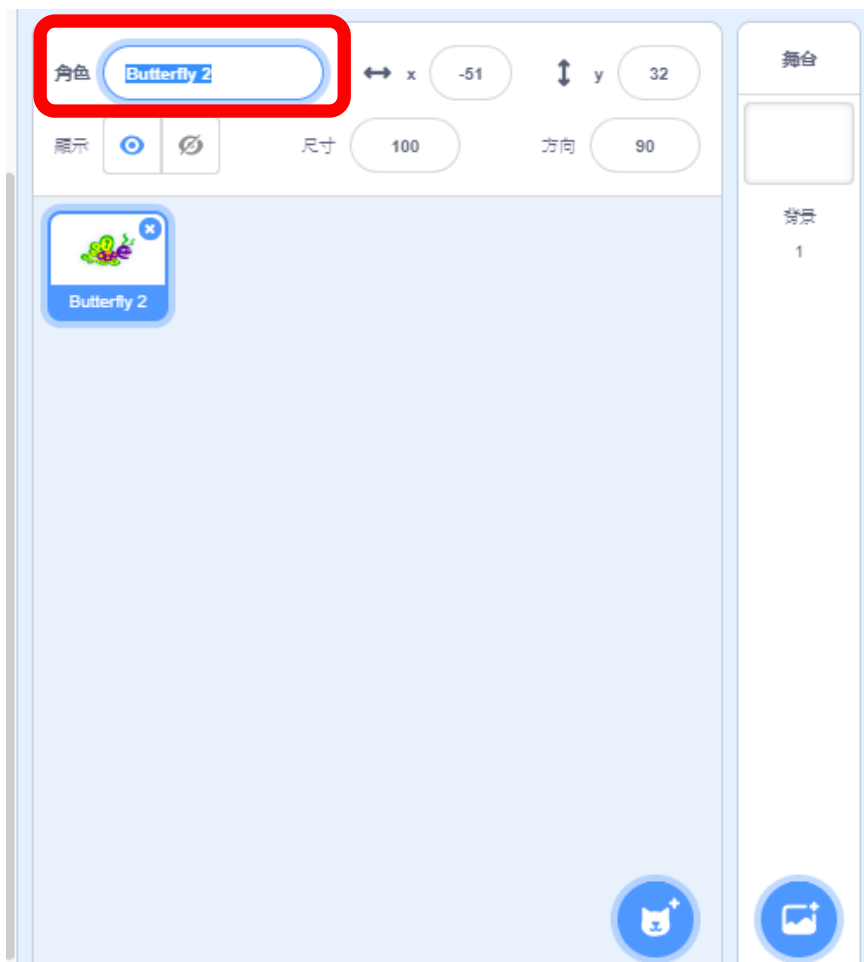


99 乘法計算

*刪除貓咪角色後，
請以滑鼠左鍵點選右下方
【選個角色】，找尋【動
物】主題的【Butterfly2】，
並以滑鼠左鍵點選：

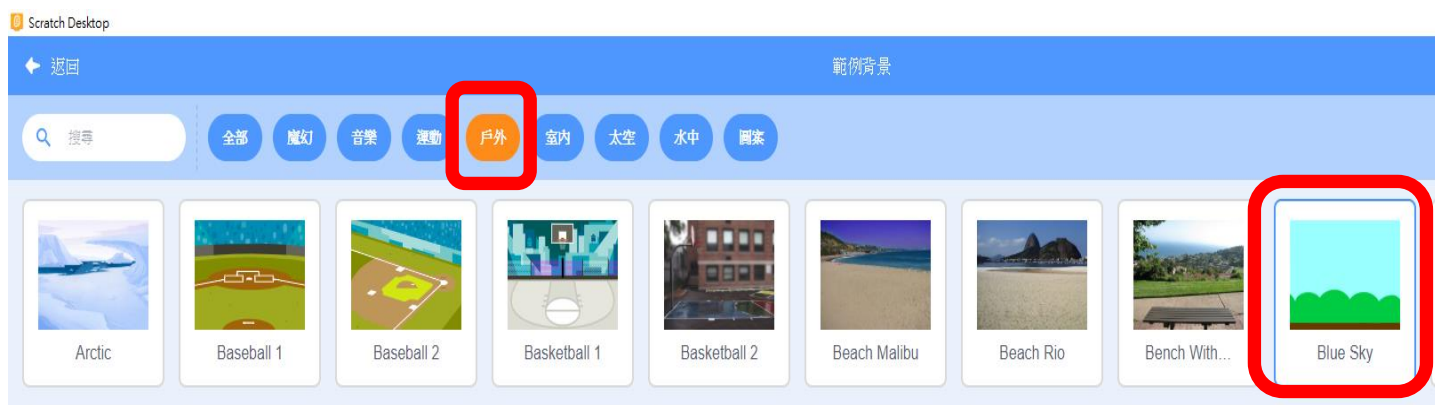




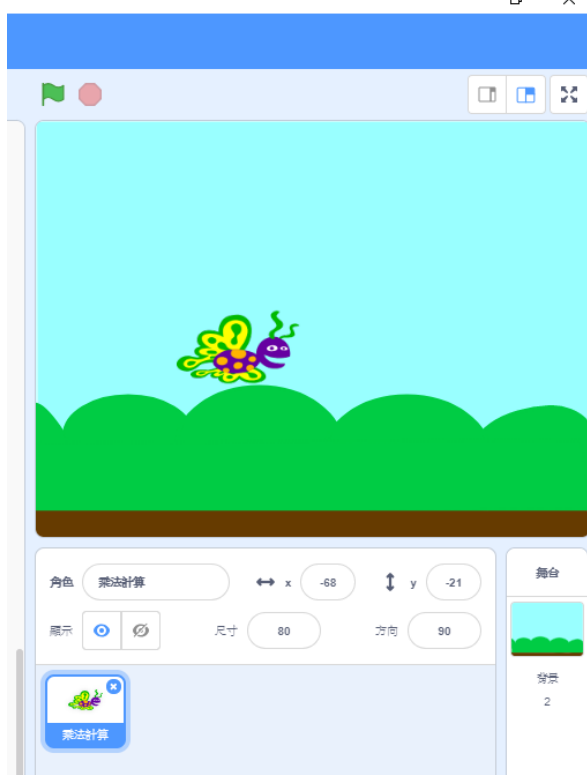
請在【角色】位置輸入【乘法計算】的名稱；並且調整到適宜的方位與尺寸大小【80】：



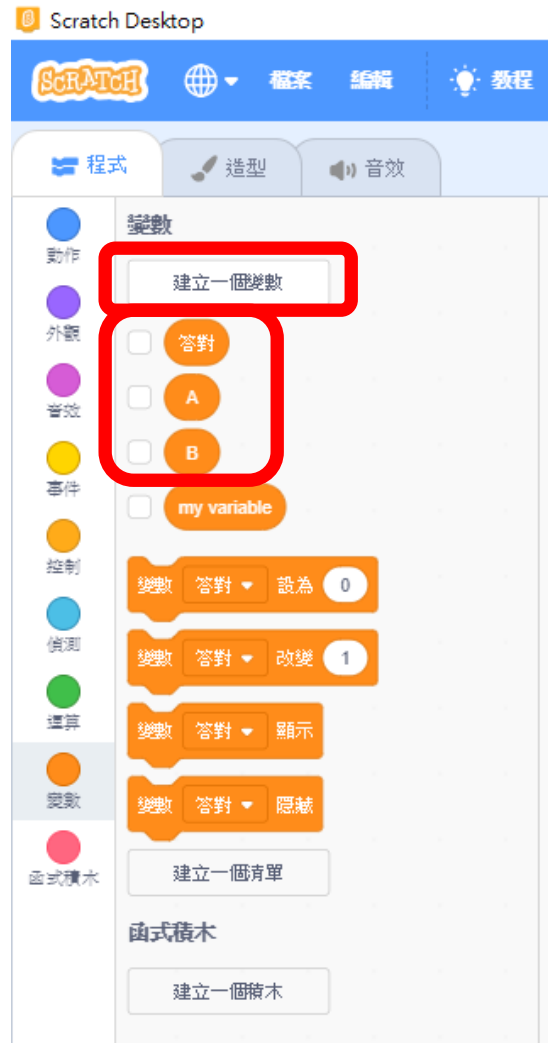
*請以滑鼠左鍵點選右下方【選個背景】，找尋【戶外】主題的【Blue Sky】，並以滑鼠左鍵點選：



隨後將出現如下的畫面：



*請以滑鼠左鍵點選程式的【變數】→【建立一個變數】




【建立一個變數】：分別以鍵盤輸入【A】、【B】、【答對】



* 乘法計算

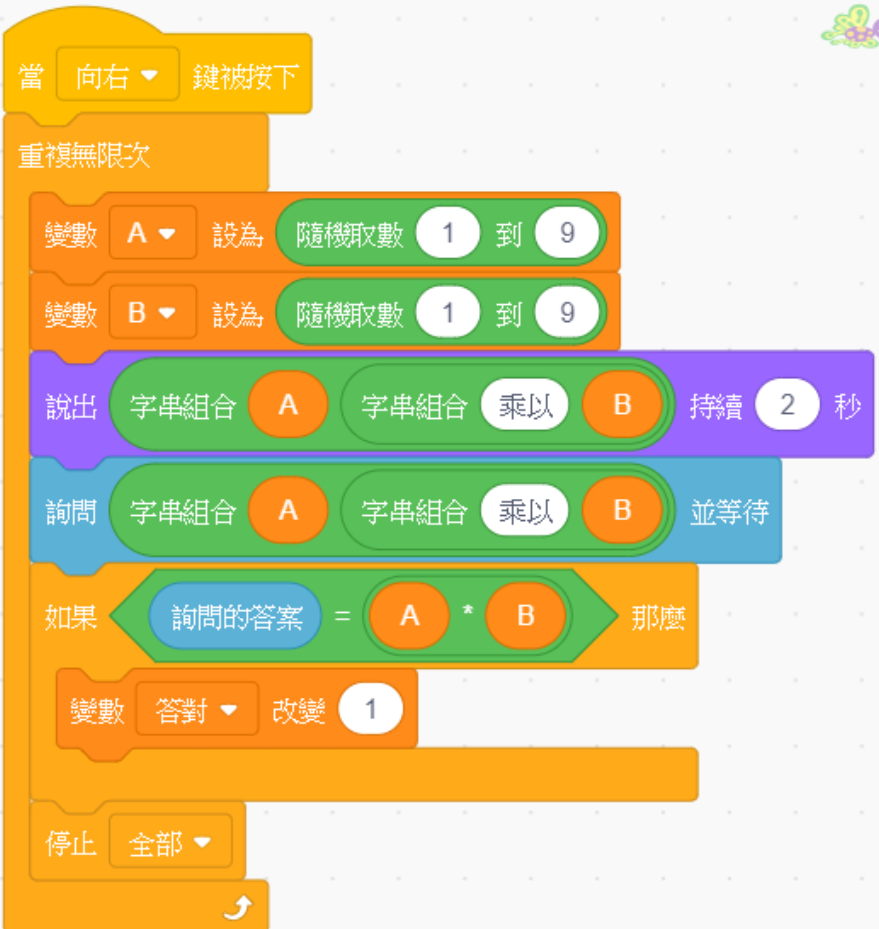
程式積木設定：

請分別選擇【事件】、
【變數】、【控制】、【運
算】、【外觀】、【偵
測】等程式積木：
右邊的程式積木：
為按下鍵盤方向鍵
【向上】，開始進行作
答。



```
當 向上 鍵被按下
變數 答對 設為 0
重複無限次
  變數 A 設為 隨機取數 1 到 9
  變數 B 設為 隨機取數 1 到 9
  說出 字串組合 A 字串組合 乘以 B 持續 2 秒
  詢問 字串組合 A 字串組合 乘以 B 並等待
  如果 詢問的答案 = A * B 那麼
    變數 答對 改變 1
  停止 全部
```

右邊的程式積木：
為按下鍵盤方向鍵
【向右】，進行下一題
作答。



```
當 向右 鍵被按下
重複無限次
  變數 A 設為 隨機取數 1 到 9
  變數 B 設為 隨機取數 1 到 9
  說出 字串組合 A 字串組合 乘以 B 持續 2 秒
  詢問 字串組合 A 字串組合 乘以 B 並等待
  如果 詢問的答案 = A * B 那麼
    變數 答對 改變 1
  停止 全部
```

☞ 下方的程式積木：

為【乘法計算】角色-蝴蝶的動畫設定。



☞ 其中程式積木



將【運算】程式積木
鑲入【變數】的程式積
木。

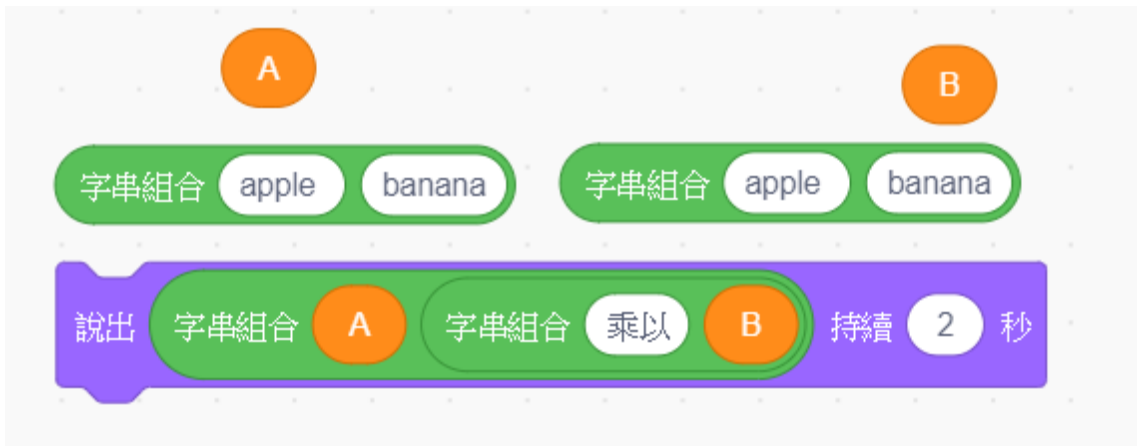


☞ 有白色框框出現，才能有效鑲入。

☞ 隨機取數請更改為【1】到【9】：



*將【變數】程式積木鑲入【運算】的程式積木；再鑲入【外觀】的程式積木。



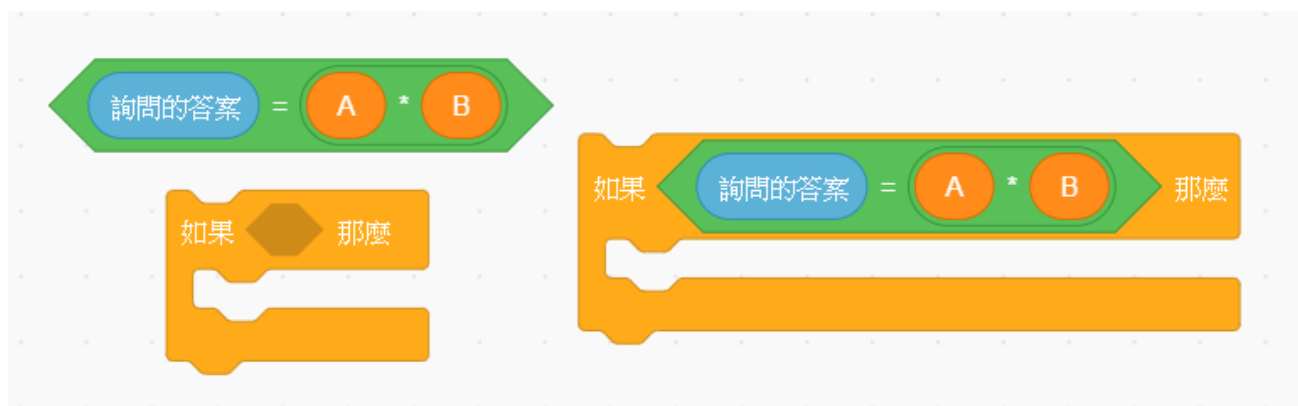
☐有白色框框出現，才能有效鑲入。右邊的字串組合的左邊，請輸入【乘以】。再將【運算】字串組合的程式積木，鑲入【外觀】的程式積木。



☐將【運算】字串組合的程式積木，鑲入【偵測】的程式積木。



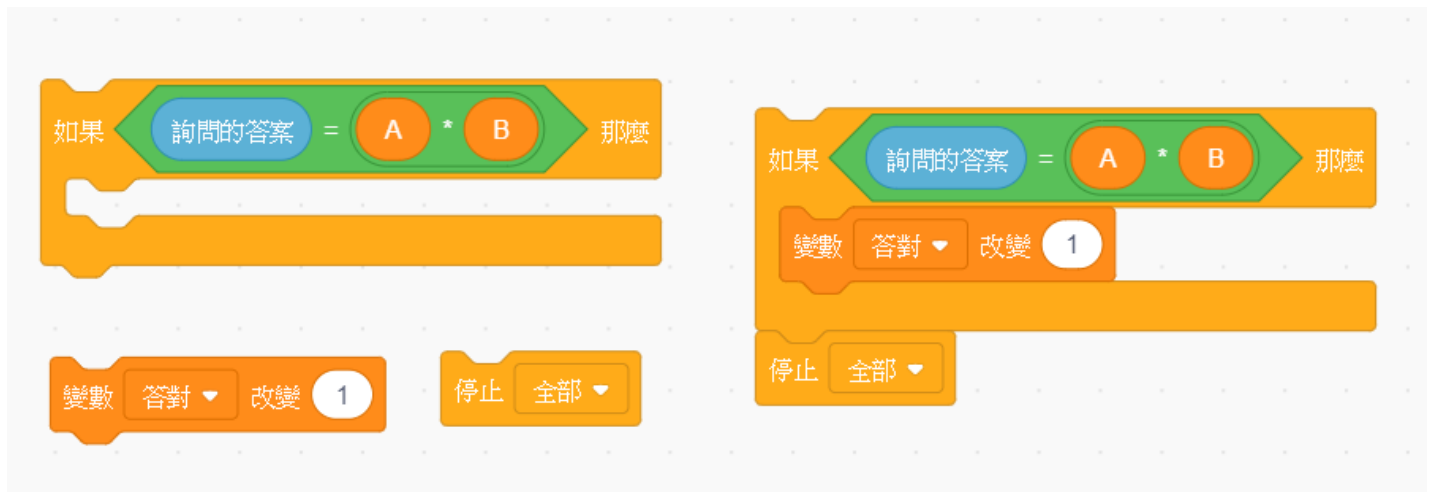
*將【變數】與【偵測】的程式積木鑲入【運算】的程式積木；再鑲入【控制】的程式積木。



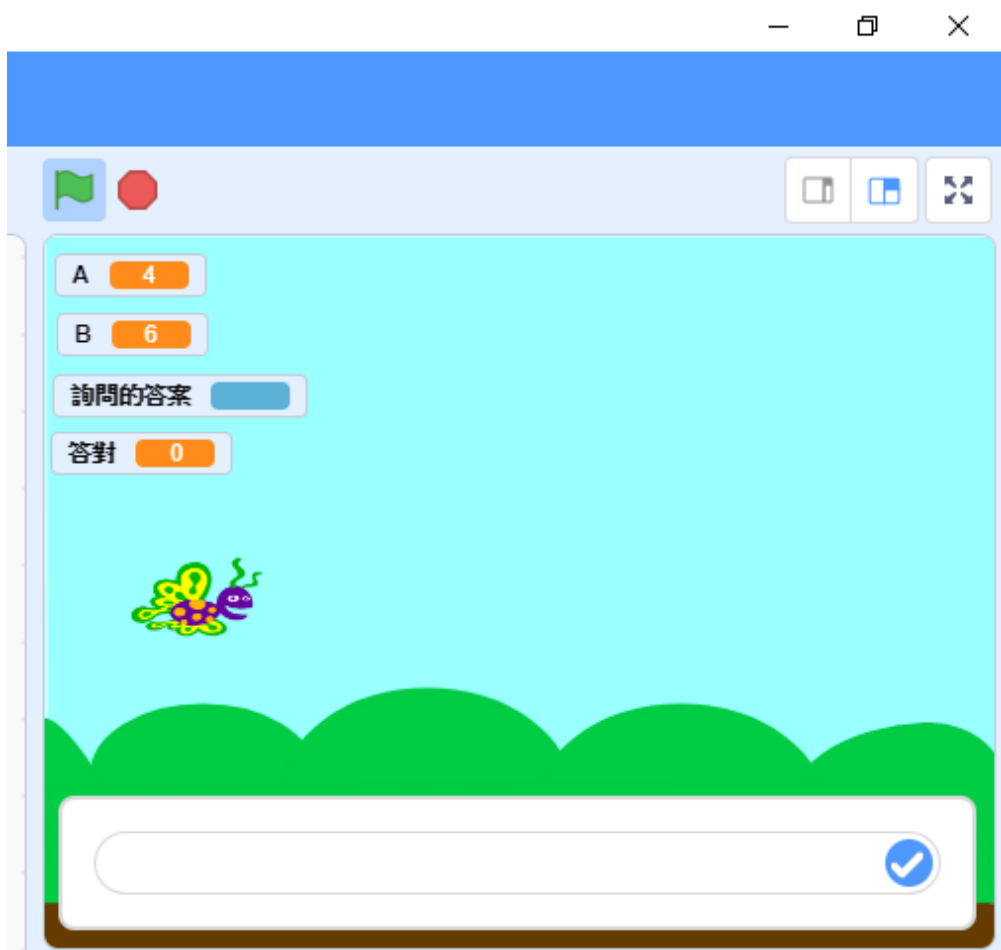
📖【偵測】的【詢問的答案】程式積木請記得打☑：



*將【變數】的程式積木放入【控制】的程式積木；最後再放入【控制】的程式積木：



*舞台的【A】、【B】、【答對】、【詢問的答案】，可進行位置的調整。



完整的九九乘法計算程式積木：

The image shows three Scratch code blocks for a multiplication quiz. The first block, triggered by the 'Up' key, sets a 'Correct' variable to 0 and enters an infinite loop. Inside the loop, it randomly generates two numbers (A and B) between 1 and 9, displays them with a 2-second delay, asks the user for the product, and checks if the answer is correct. If correct, it increments the 'Correct' variable. The second block, triggered by the 'Right' key, also generates random numbers, displays them with a 2-second delay, asks for the product, and checks if the answer is correct. If correct, it increments the 'Correct' variable. The third block, triggered by a flag click, enters an infinite loop that waits 0.2 seconds and then switches to the next costume.

*最後，大功告成了！將可進行測試，99 乘法的計算了！

The screenshot shows the Scratch quiz interface. At the top, there are four variables: 'A' with value 8, 'B' with value 9, '詢問的答案' (Question Answer) with a blue bar, and '答對' (Correct) with value 2. A speech bubble displays '8乘以9' (8 multiplied by 9). Below the speech bubble is a colorful butterfly icon. At the bottom, there is a text input field containing '72' and a blue checkmark icon, indicating that the answer is correct.